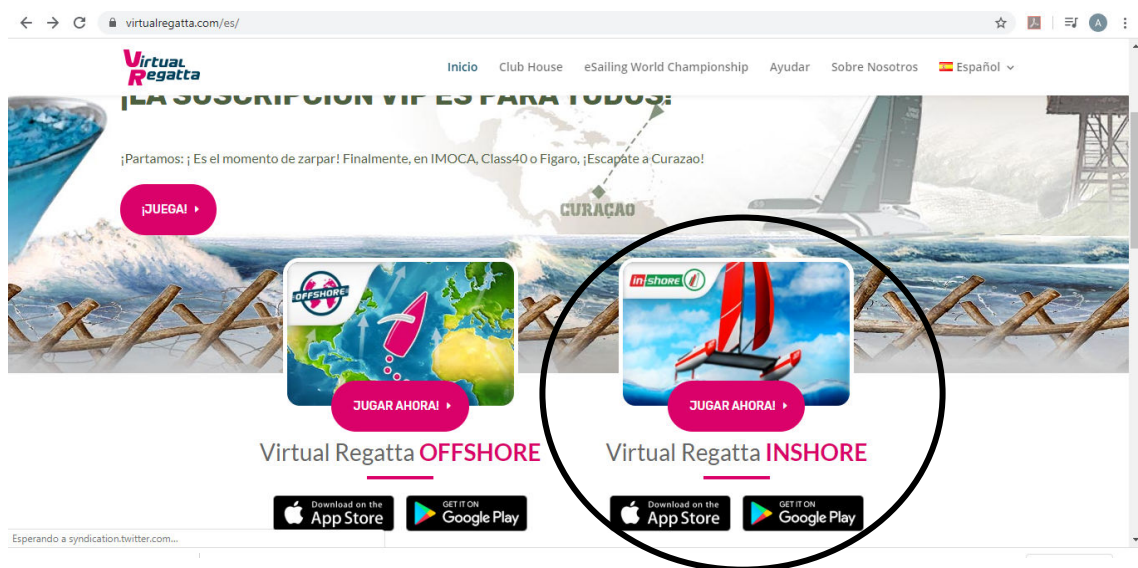




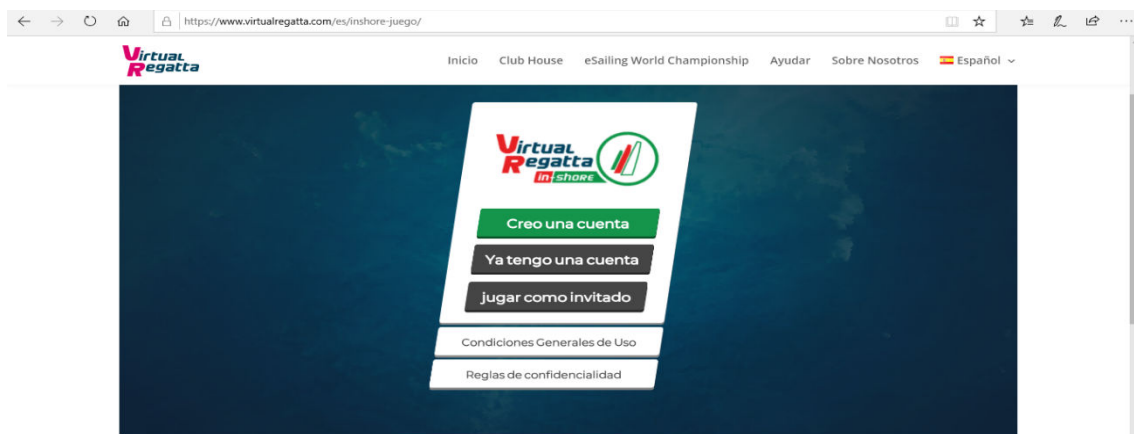
GUIA PARA LA INSTALACIÓN DE VIRTUAL REGATTA

La siguiente guía es para explicar cómo se debe de bajar el programa y la manera de entrar a la regata el día de la prueba, así como a los posibles entrenamientos que se realicen.

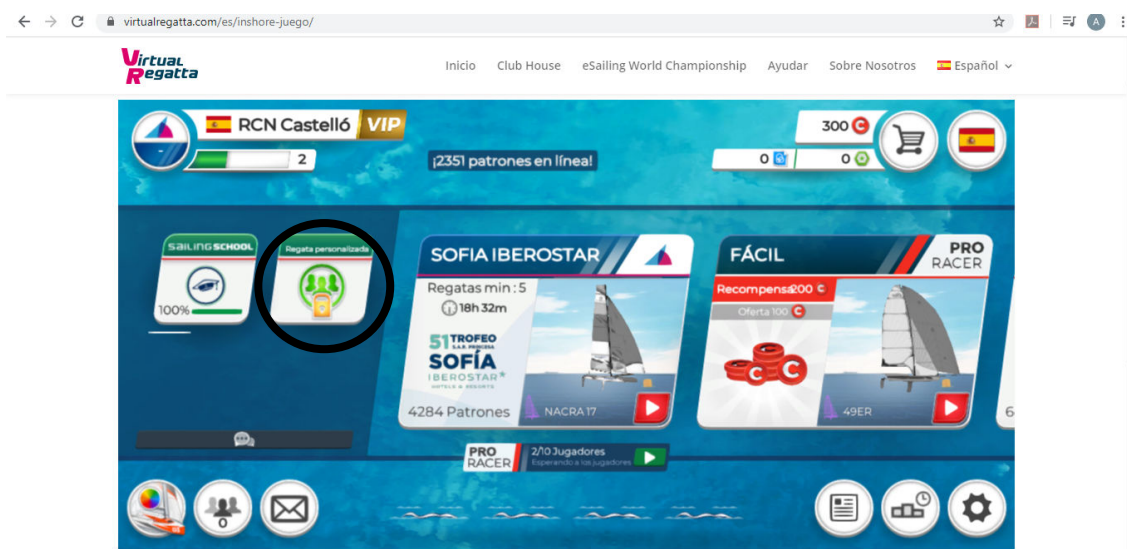
En primer lugar, tenéis que ir al siguiente enlace: [Virtual Regatta](https://www.virtualregatta.com) y deberéis de elegir la opción de “JUGAR AHORA” en in-shore (Como se ve en la imagen inferior).



La siguiente ventana que se os abrirá es para registraros o poner los datos aquellos que ya estéis dados de alta.



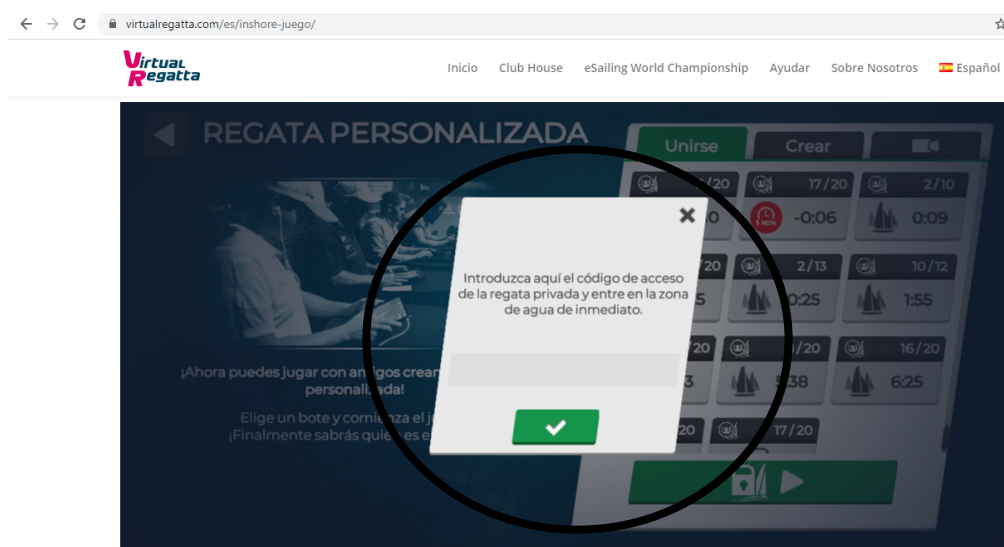
Una vez realizado todo el tramite para poder entrar, bien a los entrenamientos o las regatas, deberéis de pinchar en la pantalla principal encima de “Regatas personalizadas” tal como se ve en la imagen.



Posteriormente se os abrirá la siguiente pantalla, ver imagen inferior, y pulsaremos en botón verde que aparece el candado y el play.



Cuando pulséis ese botón os pedirá un código, dicho código se facilitará antes de cada evento.



Para ello se hará un grupo de comunicación entre los inscritos para dar este código que ira cambiando, al igual que si se realizan entrenamientos o regatas de prueba se comunicara por este mismo medio.

AVISOS IMPORTANTES

En el siguiente apartado vamos a indicar algunas cuestiones importantes para el buen funcionamiento.

- El aparato que se utilice es importante tenga la batería cargada o conectado a la red, en caso desconexión no se puede volver y seréis clasificados como un DSQ.
- La conexión también es importante ya que el programa puede sufrir desconexiones y puede generar conflictos.
- Si utilizáis algún tableta que pueda estar sincronizada con otro dispositivo es conveniente anular esta opción ya que puede generar conflicto y por lo tanto sacaros del programa con el consiguiente DSQ.